



► **RETO Emprende**

El juego empresarial virtual de la OIT

► **Introducción**

RETO Emprende es un “juego serio”. Esto quiere decir que, a través del juego, nos introducimos en una simulación para lograr un objetivo más allá del puro entretenimiento.

En el caso de **RETO Emprende**, el objetivo es desarrollar, de manera lúdica, habilidades y competencias empresariales básicas entre las y los **jóvenes de universidades e institutos públicos y privados de educación superior**.

Desde la **Organización Internacional del Trabajo (OIT)**, estamos comprometidos con apoyar a los países para asegurar que la formación de las y los jóvenes sea de la más alta calidad y que esté alineada con las demandas de un mercado laboral en constante transformación.

Somos conscientes de que el emprendimiento constituye una clara alternativa de inserción al

mercado laboral para estos hombres y mujeres jóvenes.

Estamos convencidos de la importancia de que los estudiantes, sin importar la profesión o carrera en la que se están formando hoy, desarrollen habilidades empresariales y reflexionen sobre los desafíos de poner en marcha emprendimientos formales, productivos y sostenibles, que no solo supongan una herramienta fundamental para generar ingresos y mejorar su calidad de vida, sino que contribuyan con la generación de oportunidades de trabajo decente.

RETO Emprende es, precisamente, un recurso lúdico interactivo que apunta a este objetivo. Este juego empresarial virtual, diseñado por expertos de la **OIT**, pretende complementar la formación de los estudiantes, reforzando competencias blandas, habilidades digitales y aptitudes para emprender.



► ¿De qué se trata el juego?

El juego se desarrolla en la ciudad simulada de Bite City.

Allí, el **holding empresarial EmprePower** está buscando contratar distintos servicios para sus diversas empresas. Los jugadores, agrupados en equipos, son proveedores locales de esos servicios y se desenvolverán dentro de la ciudad, en búsqueda de oportunidades de negocio.

Cada equipo deberá evaluar los requerimientos de EmprePower y tomar decisiones. Los jugadores deberán funcionar como pequeñas empresas y decidir qué recursos utilizar (de todos los que ofrece Bite City) y qué hacer para cumplir oportunamente con los pedidos del cliente.

Cada equipo inicia el juego con 40 000 dólares ficticios, como capital otorgado por la municipalidad de Bite City.

Gana el juego el grupo que mejor rendimiento económico tenga. Este rendimiento dependerá de los gastos en los que incurran durante el juego y de los ingresos que obtengan al cumplir con los servicios que solicita el **holding EmprePower**.

Para ayudarlos a cumplir con estos servicios, la ciudad de Bite City cuenta con un metro, como medio de transporte hacia los diferentes lugares a los que deberán acudir para adquirir elementos que les ayuden a cumplir con los objetivos del juego. Pueden acudir a la municipalidad, al banco, al centro de recursos y a la sede de EmprePower.



Consideraciones para jugar

- Los participantes deben registrarse en grupos de 10 personas. El registro debe hacerlo solo el líder del equipo.
- Estos grupos deben presentar un número equitativo de **hombres y mujeres**.
- Todos los participantes deben ser estudiantes de universidades o institutos de educación superior, con matrícula vigente.
- Los participantes deberán contar con una cuenta de **Zoom gratuita**.

¡Juega RETO Emprende este lunes 27 de junio!

Inscríbete aquí

Plazo: viernes 24 de junio